



# DIPLOMA

Φορέας Πιστοποίησης Ανθρώπινου Δυναμικού

Πιστοποιημένος  
Δημιουργός Ηλεκτρονικού Εκπαιδευτικού Υλικού  
και Χειριστής Διαδραστικού Πίνακα  
**syllabus v1.0**



## Πιστοποιημένος Δημιουργός Ηλεκτρονικού Εκπαιδευτικού Υλικού και Χειριστής Διαδραστικού Πίνακα

### 1. Βασικές έννοιες

#### 1. Υλικό

1. Συσκευές Εισόδου-Εξόδου
2. Μέσα Αποθήκευσης
  1. Είδη (Σκληροί Δίσκοι, cd/dvd, usb flash disks)
  2. Χωρητικότητες μέσω αποθήκευσης
3. Κινητά τηλέφωνα και ψηφιακές φωτογραφικές μηχανές
  1. Σύνδεση με υπολογιστή για μεταφορά αρχείων
4. Projectors
  1. Σύνδεση με υπολογιστή
  2. Ρύθμιση παραμέτρων (π.χ. keystone)

#### 2. Λογισμικό

1. Εγκατάσταση και απεγκατάσταση εφαρμογών

#### 3. Αρχεία – Φάκελοι

1. Διαχείριση αρχείων και φακέλων
  1. Δημιουργία, αποθήκευση, αντιγραφή, συμπίεση, αποσυμπίεση, αντιγραφή και αποκοπή περιεχομένου, μετάβαση από ένα ανοικτό αρχείο σε κάποιο άλλο.
2. Φωτογραφίες
  1. Αναλύσεις
  2. Τύποι (jpg, gif, bmp, png κ.λπ.)



### 3. Ήχος

1. Τύποι (mp3, wav)
2. Αντιγραφή/Μετατροπή από μια μορφή σε άλλη
3. Ηχογράφηση (για χρήση σε Podcast)
4. Σύνδεση εξωτερικών ηχείων σε υπολογιστή

### 4. Video

1. Τύποι (avi, flv, mpeg, mp4, mov, mkv)
2. Download και μετατροπή για χρήση σε εφαρμογή (π.χ. από youtube (flv) στο powerpoint (avi))

## 2. Χρήση διαδικτύου

1. Πλοήγηση στο διαδίκτυο
2. Αναζήτηση με τη βοήθεια μηχανών αναζήτησης
3. Download και αποθήκευση αρχείων
4. Αποστολή και λήψη email με συνημμένο αρχείο

## 3. Χρήση εφαρμογής παρουσιάσεων

1. Δημιουργία, αποθήκευση και προβολή παρουσίασης
2. Εισαγωγή αντικειμένων (εικόνες, ήχοι, video)
3. Χρήσης εφέ κίνησης και εναλλαγής διαφανειών
4. Αλλαγή εικόνας και χρωμάτων φόντου
5. Χρήση εργαλείων επισήμανσης κατά την προβολή της παρουσίασης
6. Υποδείγματα
7. Κουμπιά εντολών / Υπερσυνδέσεις

## 4. Λογισμικό δημιουργίας quiz (hot-potatoes)

1. Τύποι ασκήσεων
2. Δημιουργία/Αποθήκευση/Δημοσίευση ενός quiz



## 5. Λογισμικό Διαδραστικών πινάκων

1. Δημιουργία/Άνοιγμα/Αποθήκευση Μαθημάτων
2. Εισαγωγή αντικειμένων
3. Εισαγωγή υπερσυνδέσεων
4. Χρήση βασικών εργαλείων κατά την δημιουργία και την προβολή των μαθημάτων

## 6. Λογισμικό δημιουργίας βίντεο-μαθημάτων (wink, camtasia studio)

1. Άνοιγμα/Δημιουργία/Αποθήκευση/Δημοσίευση βίντεο-μαθήματος
2. Καταγραφή σε βίντεο των περιεχομένων της οθόνης
3. Διαγραφή στιγμιότυπων από το αρχείο βίντεο
4. Εισαγωγή ήχου
5. Εισαγωγή/διαγραφή πλαισίων κειμένου (callouts)